



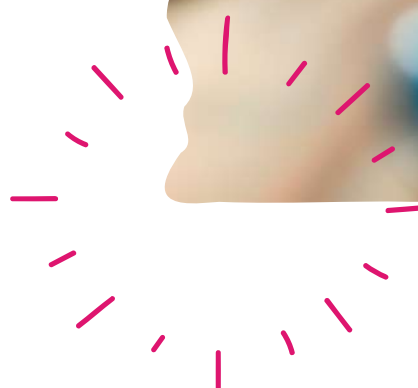
CATALOGUE

LUOTHÈQUE

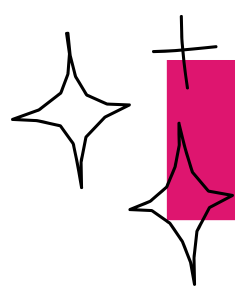


*À vos marques, prêts...
jouez !*

**+ de 100 jeux
à découvrir**



CASI SNCF de Nantes
Comité d'Activités Sociales Inter-Entreprises



SOMMAIRE

À VOUS DE JOUER !



Découvrez la liste des jeux de notre ludothèque. Vous pouvez emprunter jusqu'à **2 jeux** pour une durée maximale **de 3 semaines**.

Le règlement de la ludothèque se trouve à la fin du catalogue.

SOMMAIRE INTERACTIF



LES JEUX DES ENFANTS



Catégorie tortue

2 ans et + [Page 4](#)

3 ans et + [Page 5](#)

4 ans et + [Page 7](#)

Top départ, que le jeu soit avec vous !



LES JEUX DES ENFANTS



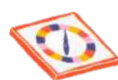
Catégorie papillon

5 ans et + [Page 10](#)

6 ans et + [Page 11](#)

7 ans et + [Page 14](#)

LES JEUX DE STRATÉGIE



Aventure, course et simulation [Page 30](#)



Gestion et développement [Page 33](#)



Réflexion et tactique [Page 36](#)

LES JEUX D'AMBIANCE



Bluff, hasard et intuition [Page 18](#)



Défis, énigmes et quiz [Page 23](#)



Délires et rigolades [Page 26](#)

LES ESCAPE GAMES



Catégorie junior [Page 41](#)



Catégorie adulte [Page 42](#)



A child is playing with educational cards and toys on a burlap surface. The child's hands are visible, interacting with the cards. The cards feature various colorful icons like sailboats, circles, and lines. A small blue ball and a stack of colorful rings are also visible.

LES JEUX DES ENFANTS

De 2 ans à 4 ans

LES JEUX DES ENFANTS

CATÉGORIE TORTUE

2 ANS ET +



MA PREMIÈRE PÊCHE

Les habitants de la mer se promènent joyeusement dans les fonds marins où ils trouvent toutes sortes de choses intéressantes. Dans le jeu Ma Première Pêche, après avoir lancé le dé, les enfants doivent pêcher un poisson de la couleur correspondant à celle du dé. Si l'enfant réussit, il prend un jouet en récompense et le pose dans la découpe correspondante de sa planchette.



1-4 JOUEURS



10 MIN



2+



LITTLE COOPERATION

Les 4 animaux voudraient rentrer dans leur igloo, de l'autre côté du pont de glace. Seul le dé décide si les joueurs peuvent avancer leurs pions ou s'ils doivent retirer un élément du pont et le fragiliser un peu plus. La seule solution pour gagner : s'allier pour que l'ours, le pingouin et leurs amis regagnent leur maison de glace avant que le pont ne s'écroule. L'union fait toujours la force.



2-4 JOUEURS



20 MIN



2+



LA SOUPE DES ÉCUREUILS

Noix, myrtilles, pommes de pin... Identifiez les ingrédients de chaque recette, trie-les et mettez-les un par un dans la casserole. Attention à bien respecter les quantités ! Mélangez soigneusement avec la cuillère... Miam ! Les écureuils vont se régaler !



2 JOUEURS



10 MIN



2+

LES JEUX DES ENFANTS

CATÉGORIE TORTUE

3 ANS ET +



TOUTIM

Toutim invite les joueurs à faire appel à leur sens de l'observation mais aussi à leur mémoire sensorielle et à leur capacité d'argumenter : "Comment ça il ne sent pas bon le chat ???"

À son tour, le joueur regarde s'il a parmi ses cartes un objet qui répond à la caractéristique demandée : il peut s'agir de formes, de couleurs, mais aussi de concepts invisibles comme salé, sucré, chaud, froid, piquant, bruyant, etc.



2-4 JOUEURS



20 MIN



3+



HOP ! HOP ! GALOPONS !

Les chevaux ont passé une belle journée dans le pré, mais ils doivent vite rentrer à la ferme. Dans leur box, il leur faut différentes choses, comme une botte de carottes ou un sac d'avoine.

Dans le jeu Hop ! Hop ! Galopons !, les enfants doivent mener leur cheval jusqu'à la ferme en collectant nourriture et objets.



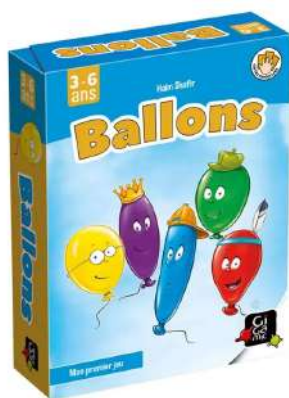
2-4 JOUEURS



10 MIN



3+



BALLONS

Le jeu de cartes Ballons, c'est l'expérience douloureuse de la perte d'un objet auquel on tient beaucoup. Les cartes colorées du jeu Ballons et les illustrations reflètent la douceur des parents. Chaque dessin de carte action représente une manière de perdre son ballon de baudruche, permettant à l'enfant d'identifier les dangers pour son objet.



2-5 JOUEURS



20 MIN



3+

3 ANS ET +



MARIE MAGIQUE

Simsalapouf ! Marie est vraiment stupéfaite lorsqu'elle aperçoit ses vêtements voler hors du placard en arc de cercle et atterrir par terre en désordre. « Je pense que quelque chose a mal tourné... » murmure-t-elle. Marie voulait juste s'habiller, mais elle a accidentellement enchanté certains de ses vêtements. Marie a besoin de votre aide pour retrouver tous ses vêtements qui ont été enchantés.



2-5 JOUEURS



15 MIN



3+



PEPPA PIG - EDU GAMES

Une sélection d'activités éducatives et amusantes, adaptées pour la petite enfance, dans le but de développer logique, attention, mémoire et imagination. Contient des jeux de logique, puzzle, jeu de formes et couleurs et bien d'autres encore.



2-6 JOUEURS



10 MIN



3+



LA FAMILLE OUKILÉ

Cherche et trouve... Un indien ! Une citrouille ! Un serpent ! Madame Oukilé ! 3 objets bleus !

Qui sera le premier à retrouver l'image sur le plateau ?

Un jeu pour toute la famille qui permet de développer les qualités de concentration, d'acuité visuelle, de reconnaître les objets et d'enrichir son vocabulaire !



2-5 JOUEURS



20 MIN



3+



LA CHASSE AUX MONSTRES

Pour bien dormir ce soir, il va falloir se débarrasser des monstres qui se cachent sous le lit. Heureusement qu'ils ont peur des jouets qui jonchent le sol de la chambre ! Dire que maman voulait qu'ils soient rangés...



1-6 JOUEURS



10 MIN



3+

LES JEUX DES ENFANTS

CATÉGORIE TORTUE

4 ANS ET +



ATTRAPE RÊVES

Attrape rêves est un jeu pour les enfants qui leur permet de développer le sens de l'observation et l'estimation des formes, tout en repoussant de méchants cauchemars ! Rien de tel qu'un doudou pour se reconforter et transformer les mauvais rêves en une jolie histoire !



2-4 JOUEURS



15 MIN



4+



TENTA COLOR

Au fond des océans vit une créature aussi étrange que mystérieuse. Tout ce qu'on sait d'elle, c'est qu'elle est pourvue de spectaculaires tentacules colorés ! Les scientifiques ont mené de nombreuses expéditions, mais ils n'ont jamais réussi à photographier cette créature, qu'ils ont baptisée Tenta Color !



2-4 JOUEURS



15 MIN



4+



PIQUE PLUME

C'est parti, les poules sont dans les starting blocks, les plumes sont bien fixées aux croupions, la course va pouvoir commencer !

Le poulailler est déchaîné car le maire de Coq'ville vient d'annoncer que le comité olympique avait accepté une nouvelle discipline : le plumage !



2-4 JOUEURS



20 MIN



4+



ATTRAPE MONSTRES

Attrape Monstres est un jeu de cartes où chacun devra coordonner ses mouvements pour les attraper tous ! Coopérez en famille, anticipez les mouvements des monstres et coordonnez vos cartes pour les contrer. Et vaincre les monstres permet aux enfants d'appréhender les formes et les couleurs !



1-4 JOUEURS



20 MIN



4+

4 ANS ET +



BUBBLE STORIES

Découvre de nouveaux mondes en explorant, image après image, tous les endroits que tu peux visiter ! Profite bien de chaque lieu tout au long des chemins que tu parcoures et découvre ce qui se cache au bout de chacune de tes aventures ! Le jeu Bubble Stories aidera à développer la communication orale et la concentration, l'attention et la perception visuelle. L'enfant pourra améliorer son autonomie et son imagination.



1-2 JOUEURS



10 MIN



4+



PICNIC

Aujourd'hui, c'est le jour du pique-nique. Lapins et renards font équipe afin de retrouver au plus vite un maximum de fruits et légumes. Pour ne pas se perdre en chemin, ils décident de rester reliés par un fil. Quelle équipe rapportera le plus de carottes, pastèques, pommes et ananas ?



2-4 JOUEURS



15 MIN



4+



TIME'S UP KIDS !

Le jeu de devinette et de mimes rigolos des tout petits...

Time's Up! Kids est un jeu d'ambiance coopératif à savourer en famille avec vos enfants. Dans cette version Chat, accessible dès 4 ans, décrivez et mimez les images pour gagner tous ensemble !



2-12 JOUEURS



20 MIN



4+



PIPPO

Pippo est un jeu intelligent qui aiguisé les réflexes et le sens de l'observation. Les animaux du fermier Pippo sont tous uniques : il y a des chevaux, des cochons, des chats, des chiens et des vaches, tous combinés en 5 couleurs différentes.



2-8 JOUEURS



15 MIN



4+



LES JEUX DES ENFANTS

De 5 ans à 7 ans

CATÉGORIE PAPILLON

5 ANS ET +



HÂPY FAMILIES

En visitant la pyramide, Hâpy pousse accidentellement une porte secrète et découvre une tablette antique. Mais lorsqu'il s'approche, une divinité apparaît soudain. "Ouf, merci de m'avoir trouvé ! Mais tous les autres dieux sont encore cachés dans la pyramide. Aide-moi à les chercher, nous n'avons pas joué ensemble depuis des siècles !"



2-4 JOUEURS



10 MIN



5+



FARMINI

C'est le printemps ! Tu vas pouvoir t'occuper de ta ferme ! Et quelle chance ! Un grand concours est organisé dans la région ! Le trophée de la plus belle ferme de l'année sera remis à la ferme regroupant le plus d'animaux et de champs de maïs ! Seras-tu le grand gagnant de ce concours ?



1-4 JOUEURS



15 MIN



5+



LA COURSE DES TORTUES

La course des tortues, mieux vaut parfois ne pas partir à point... La Course des Tortues nous plonge dans l'atmosphère feutrée des potagers, où de sympathiques tortues s'affrontent pour être les premières à arriver devant le rang de laitues... et pouvoir s'en délecter !



2-5 JOUEURS



30 MIN



5+



LES CONTES ÉMERVEILLÉS

Chaque jour, racontez une histoire et donnez vie aux personnages à travers 7 variantes qui vous amèneront à créer des contes toujours plus loufoques, touchants et virevoltants !



2-5 JOUEURS



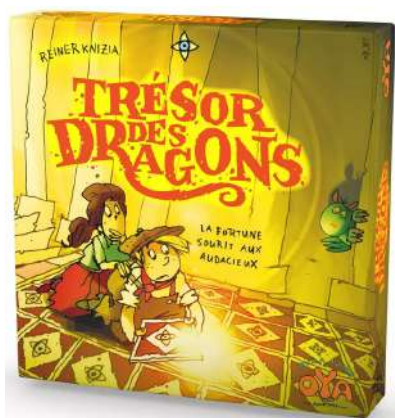
15 MIN



5+

CATÉGORIE PAPILLON

6 ANS ET +



TRÉSOR DES DRAGONS

Trésor des Dragons est un jeu de mémoire et de prise de risque idéal pour jouer en famille avec des enfants dès 6 ans.

Dans le jeu Trésor des Dragons, vous allez vous transformer en aventuriers intrépides. Vous allez donc braver les dragons en explorant leur caverne à la recherche des fabuleux trésors qu'ils ont amassés.



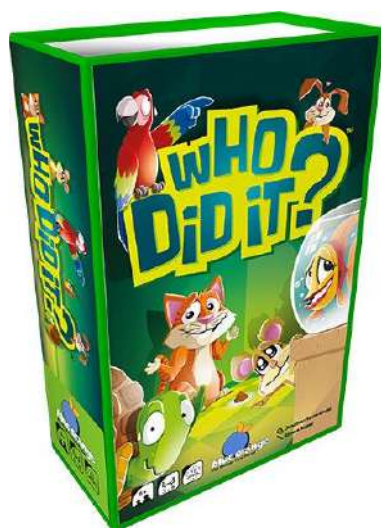
2-5 JOUEURS



15 MIN



6+



KIKAFÉ ? WHO DID IT ?

Ce n'est pas mon perroquet qui a fait caca au milieu du salon mais je pense que c'est le lapin !" À vous, propriétaire de l'adorable petit lapin, de très vite l'innocenter et d'accuser un autre animal de compagnie. Votre mémoire et votre réactivité seront vos seuls alliés car si vous accusez un animal déjà innocenté, vous serez de corvée de nettoyage !



3-6 JOUEURS



30 MIN



6+



PERLIN PINPIN

La Princesse Coccinelle, la Princesse Chat, la Princesse Lune et leurs amies ont été plongées par enchantement dans un profond sommeil. À vous de réveiller le plus grand nombre de ces belles endormies pour gagner la partie. Alors, usez d'un peu de tactique, d'une once de mémoire et d'un soupçon de chance. Mais gare aux chevaliers qui viendront prendre vos princesses ou aux potions qui les feront dormir à nouveau !



2-5 JOUEURS

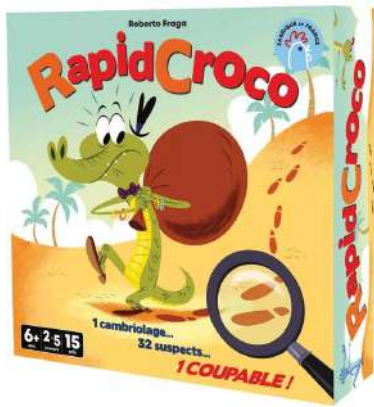


20 MIN



6+

6 ANS ET +



RAPIDCROCO

Rapidcroco : Le petit jeu de rapidité et d'observation où il vous faudra retrouver le crocodile coupable. Un cambriolage a été commis et pas moins de 32 crocodiles sont suspects. L'ordinateur de la police diffuse une liste de critères qui va vous permettre de retrouver le plus vite possible le coupable idéal...



2-5 JOUEURS



15 MIN



6+



CHABYRINTHE

Chabyrinthe : Dans ce petit jeu de cartes malin, soyez le plus audacieux et menez vos chats au bon endroit.

Quel chat errant n'aimerait pas quitter la grisaille des ruelles pour le confort d'un chaleureux foyer ? Difficile cependant d'en trouver le chemin car les gouttières se suivent et se ressemblent toutes.



2-4 JOUEURS



30 MIN



6+



LA CHASSE AUX CHAUSSETTES

Alors que la maison est vide, des elfes courageux et travailleurs se mettent à ranger. Mais les chaussettovores sont toujours tapis dans le noir ! Fouillez les coffres et les casiers, trouvez des chaussettes et soyez le premier à en collectionner trois paires.



2-4 JOUEURS



20 MIN



6+



BAZAR BIZARRE

Prenez des pièces en bois : la bouteille est verte, le fantôme est blanc, le fauteuil est rouge, le livre est bleu et la souris est grise. Ajoutez des cartes avec des couleurs qui se mélangent et écoutez les éclats de rire des petits... et des grands !



2-8 JOUEURS

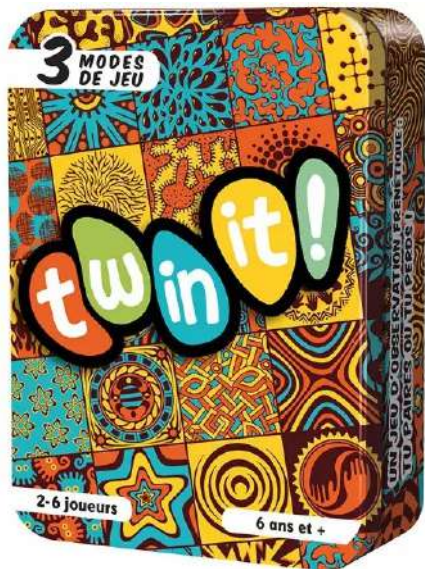


30 MIN



6+

6 ANS ET +



TWIN IT

Dans le jeu Twin It !, ouvrez grand vos yeux ! Les cartes s'accumulent sur la table en formant une mosaïque colorée. Votre but ? Essayer de détecter plus vite que les adversaires les paires de cartes aux motifs exactement identiques !



2-6 JOUEURS



15 MIN



6+



QWIRKLE

Qwirkle se compose de 108 tuiles en bois avec 6 formes de 6 couleurs différentes. Chaque joueur essaye de marquer le maximum de points en constituant des lignes de tuiles ayant une couleur ou une forme en commun.



2-4 JOUEURS



45 MIN



6+

CATÉGORIE PAPILLON

7 ANS ET +



SOS DINO

Attention, dinos en danger ! Tuile après tuile, la lave progresse ! Tous ensemble, aidez les mignons petits dinosaures à fuir dans les hautes montagnes avant qu'ils ne soient pris au piège. Et n'oubliez pas les œufs restés dans leurs nids !

SOS Dino est un jeu coopératif où, tour à tour, vous allez devoir faire progresser la lave des volcans puis faire avancer les dinos qui se trouvent sur le plateau.



1-4 JOUEURS



25 MIN



7+



JOUR DE CHANCE

Dans ce jeu, il faut vous approcher au plus proche des 21 points soit en provoquant une paire de carte, soit en scorant une de vos cartes ou celle d'un adversaire. Mais, si vous dépassez les 21 points, vous perdez et la partie s'arrête. Il faut donc être prudent mais savoir aussi prendre des risques au bon moment.



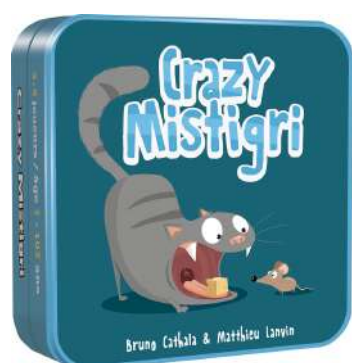
3-6 JOUEURS



15 MIN



7+



CRAZY MISTIGRI

ATTENTION CHATS MÉCHANTS... ET MIGNONS ! Piochez une carte dans le jeu de votre voisin, puis défaussez deux cartes de même valeur pour déclencher des effets amusants et embêter les adversaires ! Surtout, méfiez-vous du chat noir : la mo mistigri ! Le classique jeu du Mistigri est revisité avec des effets fun et fous pour jouer entre chats chafouins !



3-5 JOUEURS



15 MIN



7+



DARD-DARD

Dans Dard-Dard, il va falloir faire preuve de discrétion pour tricher et même voler ses adversaires ! Débarrassez-vous au plus vite de vos cartes en les jouant au centre de la table ou en les jetant par dessus votre épaule ou sous la table. Tant que le ver vigilant ne vous repère pas, tout est permis.



3-5 JOUEURS



25 MIN



7+



SIMILO ANIMAUX

Vous avez 5 tours pour démasquer l'animal secret. Si vous l'éliminez par erreur, vous avez tous perdu !

Serez-vous sur la même longueur d'onde que le joueur qui donne les indices sans dire un mot ?



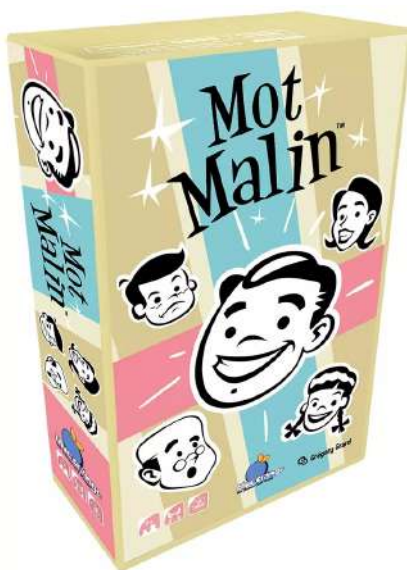
2-8 JOUEURS



10 MIN



7+



MOT MALIN

Quel lien trouverez-vous entre "Ours" et "Docteur" pour que les autres joueurs trouvent vos coordonnées ?

Vous avez trouvé ? Alors, annoncez votre mot-indice dès que l'occasion s'y prête et espérez que vos partenaires de jeu trouvent le lien et les coordonnées de votre indice !



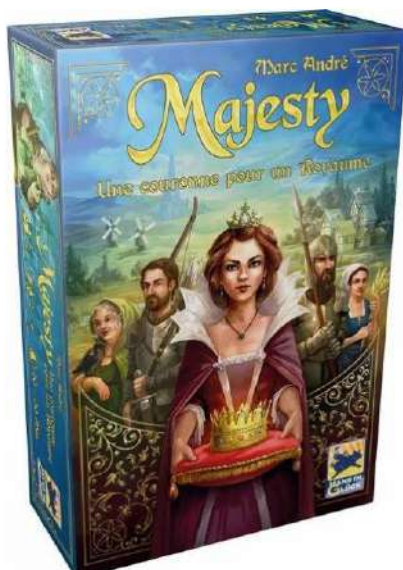
2-6 JOUEURS



10 MIN



7+



MAJESTY

Monarque, voici votre royaume ! Il ne tient qu'à vous d'en faire le plus beau, le plus puissant et le plus riche. Un jeu de placement et de combos plutôt fun, avec un matériel de jeu très coloré !



2-4 JOUEURS

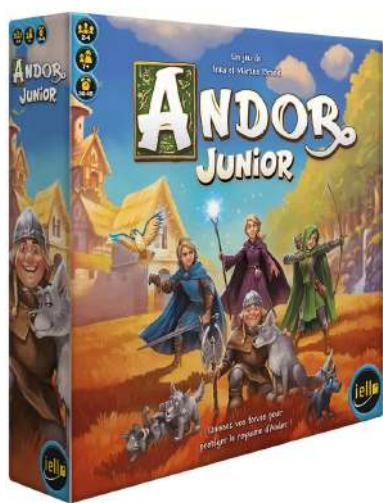


20 MIN



7+

7 ANS ET +



ANDOR JUNIOR

Depuis la grande tempête, vous apercevez régulièrement une louve sans ses petits rôder anxieusement autour du château.

Les trois louveteaux ont été vus pour la dernière fois dans les montagnes, de l'autre côté de la rivière. Dans ce jeu coopératif, vous incarnez une Magicienne, un Guerrier, une Archère et un Nain. Chaque partie vous réserve de nouveaux défis à affronter ensemble.



2-4 JOUEURS



45 MIN



7+



DÉFIS NATURE

Défis Nature - Animaux extraordinaires vous emmène à la rencontre des animaux les plus insolites ! Découvrez les espèces à préserver, puis pariez sur les points forts de vos animaux pour collecter toutes les cartes du jeu et remporter la partie. Alors, prêts à relever le défi ?



2-6 JOUEURS

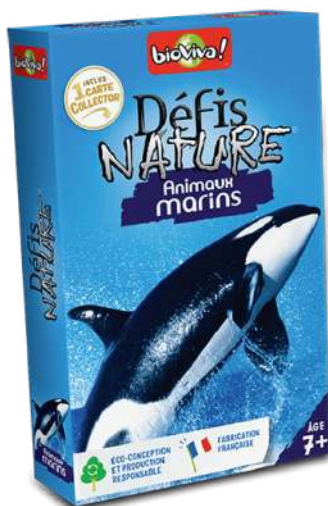


20 MIN



7+

DÉCOUVREZ AUSSI



IKE NO KOI

D'après le folklore japonais, les carpes remonteraient le courant des rivières jusque dans les cieux pour se transformer en dragons majestueux. Vous tenterez de récupérer des carpes pour obtenir la majorité dans les différentes couleurs. Faites attention à ne pas être trop gourmand : vous révélez deux cartes identiques et les autres se serviront en premier !



2-5 JOUEURS



30 MIN



7+



LES JEUX D'AMBIANCE



LES JEUX D'AMBIANCE

BLUFF, HASARD ET INTUITION



À vous de jouer la comédie... ou de repérer les imposteurs !



TIME BOMB

Big Ben surplombe la charmante ville de Londres tandis qu'elle cache, sous son tic-tac régulier, le son de la bombe posée par Moriarty. C'est alors que Sherlock se précipite vers la grande tour pour tenter de la désamorcer ! Aiderez-vous Sherlock à désamorcer la bombe et sauver Big Ben ? Ou assisterez-vous plutôt Moriarty dans son plan machiavélique ? Lancez-vous dans une partie pour le découvrir !



4-8 JOUEURS



15 MIN



8+



BANG !

Bang ! est un jeu de cartes et d'ambiance plein de tension et de rebondissements. Dans ce jeu de société, 4 à 7 joueurs s'opposent dans les rôles du shérif, des adjoints, des hors-la-loi et du renégat. Chaque joueur étant caché derrière son rôle, la partie s'annonce pleine



4-7 JOUEURS



30 MIN



8+



LOUP-GAROU POUR UNE NUIT

Loup-Garou pour une Nuit est un jeu rapide, désopilant et passionnant qui vous donnera envie de rejouer encore et encore, et chaque partie sera différente. Dans le jeu de cartes Loup-Garou pour une Nuit, chaque joueur incarne un rôle secret.



3-10 JOUEURS



10 MIN



9+



WAZABI

Un seul but : se débarrasser de ses dés. Le piège : moins vous en avez, plus ce sera difficile ! Wazabi est un jeu tout simple de chance et de réflexion qui se joue rapidement et n'importe où.

But du jeu : être le premier joueur à ne plus avoir de dé.



2-6 JOUEURS



20 MIN



8+



NON MERCI !

Dans le jeu de cartes Non Merci !, à votre tour de jeu, faites le choix d'accepter une carte ou de dire « Non merci ! » en posant l'un de vos jetons sur la carte refusée. C'est ensuite au joueur suivant de prendre une décision et éventuellement de récupérer votre jeton. Chaque carte acceptée fait perdre des points.



3-7 JOUEURS



20 MIN



8+



QWIXX

Dans le jeu Qwixx, vous allez tenter de cocher le plus grand chiffre sur votre fiche de score en jetant des dés. Remplissez les 4 rangées de couleur, plus il y a de croix dans une couleur, plus vous remportez de points.



2-5 JOUEURS



15 MIN



8+



MILLE SABORDS

Dans le jeu Mille Sabords, glissez-vous dans la peau d'un vieux loup de mer et organisez des parties de dés endiablées ! À l'aide des déroutantes cartes Pirate, défiez la chance et vos adversaires pour réaliser des combinaisons de dés et marquez un maximum de points.



2-5 JOUEURS



30 MIN



8+



PICKOMINO

Dans la basse cour, c'est la chasse aux vers ! Mais attention : pour récolter un maximum de vers, il va falloir prendre des risques... Le jeu de société Pickomino est un jeu d'ambiance, un jeu de dés pour les flambeurs qui aiment prendre des risques ou font preuve d'audace.



2-7 JOUEURS



30 MIN



8+



THE MIND

Comment coopérer quand on ne peut communiquer d'aucune manière ? Dans le jeu The Mind, les cartes doivent être posées en ordre croissant sur la table... Qui pense avoir la carte la plus petite ? Celui-ci devra la poser... Et ainsi de suite, sans se parler ! Cela semble impossible, et pourtant !



2-4 JOUEURS



20 MIN



8+



LAS VEGAS

Hé les flambeurs ! Tentez votre chance aux dés à Las Vegas ! Las Vegas est un jeu de dés simulant l'ambiance des grands casinos de la célèbre ville du jeu américaine. Les joueurs incarnent des flambeurs tentant leur chance dans le monde tape-à-l'oeil de la célèbre cité du Nevada.



2-5 JOUEURS



30 MIN



8+



LE ROI DES 12

Découvrez Le Roi des 12 de Lucky Duck Games, un jeu de Dés, de Bluff et de Cartes pour 2 à 4 joueurs à partir de 10 ans. Affrontez les autres prétendants au trône grâce à vos pierres à douze faces ! La manipulation de ces pierres est un véritable art qu'il est impossible d'accomplir seul.



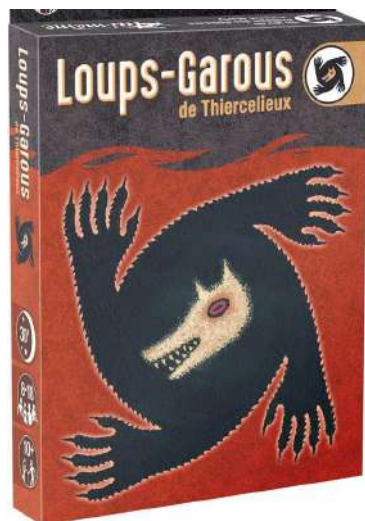
2-4 JOUEURS



15 MIN



10+



LES LOUPS-GAROUS DE THIERCELIEUX

Comment, vous ne connaissez pas Thiercelieux ? Un si joli petit village de l'est, bien à l'abri des vents et du froid, niché entre de charmantes forêts et de bons pâturages. Les habitants de Thiercelieux sont d'affables paysans, heureux de leur tranquillité et fiers de leur travail. Autour d'eux, on trouve des personnages aussi divers qu'une voyante, une sorcière, un voleur ou encore le capitaine (qui radote sans cesse).



8-18 JOUEURS



30 MIN



10+



SKULL SILVER

Skull est le jeu de bluff par excellence, avec des règles très simples, qui s'impose comme un incontournable pour animer vos soirées en famille ou entre amis. Les joueurs doivent remporter deux défis pour espérer remporter la partie. Pour cela, bluffez, enchérissez, et surtout, ne tombez pas sur la tête de mort !



3-6 JOUEURS



45 MIN



10+



LOVE LETTER

Dans ce jeu de cartes rapide, qui mélange prise de risque et déduction, rivalisez avec les autres galants pour que vos missives soient livrées à la Princesse.



2-6 JOUEURS



20 MIN



10+



ORIFLAMME

Le roi est mort sans laisser d'héritier. Le royaume est toujours en deuil, mais sous les toits des palais et les ombres des ruelles, les cinq familles les plus influentes se disputent déjà le trône sans pitié... Oriflamme est un jeu de cartes original et addictif de bluff et de décisions tactiques.



3-5 JOUEURS



20 MIN



10+



KING OF NEW YORK

Il se passe toujours quelque chose dans la ville qui ne dort jamais. Est-ce à cause des lumières ? De l'énergie qui habite ces rues ? Ou peut-être plutôt de ces monstres terrifiants qui se combattent sans pitié en dévastant tout sur leur passage.



2-6 JOUEURS



40 MIN



10+



GALÈRAPAGOS

Coopérez pour survivre... mais pas trop !

Galèrapagos est un jeu d'ambiance plein de rebondissements, de diplomatie et de fourberie où vous tenterez de survivre sur une île déserte.



3-10 JOUEURS



20 MIN



10+



THE CREW

Les scientifiques semblent avoir détecté une mystérieuse planète aux confins de notre système solaire... Votre équipage parviendra-t-il à confirmer son existence ?



3-5 JOUEURS



20 MIN



10+



6 QUI PREND !

Débarrassez-vous de vos cartes sans récolter les bêtes à cornes !

6 Qui Prend ! est un jeu de cartes. Rapide et amusant, ce petit jeu aux règles simples est devenu un incontournable.



2-10 JOUEURS



30 MIN



10+

LES JEUX D'AMBIANCE

DÉFIS, ÉNIGMES ET QUIZZ

Mentir n'a jamais été aussi stratégique... à moins que vous ne soyez le détective !



SO CLOVER !

Chaque joueur crée 4 paires de Mots-Clés (x16) en inscrivant secrètement, sur sa tablette en forme de trèfle, le point commun qui les relie. Ces 4 mots deviennent alors des indices. Ensuite, les Mots-Clés sont mélangés à 4 intrus et c'est ensemble qu'il faut tenter de retrouver les 4 paires de Mots-Clés de chaque joueur. Plus on retrouve de mots, plus on marque de points.



3-6 JOUEURS



30 MIN



10+



CODENAMES

Dans le jeu Codenames, vous incarnez soit un maître-espion, soit un agent en mission. Pour retrouver sous quel nom de code se cachent vos informateurs, écoutez bien les indices donnés par les deux maîtres-espions et prenez garde à ne pas contacter un informateur ennemi, ou pire... le redoutable assassin !



2-8 JOUEURS



15 MIN



12+



TTMC - TU TE METS COMBIEN ?

Dans le jeu TTMC (Tu Te Mets Combien ?), les joueurs auto-évaluent leurs connaissances de 1 à 10 sur des thèmes originaux ou plus classiques, intéressants ou farfelus : fuseaux horaires, chaussettes de contention, koalas, personnages de dessins animés...



2-16 JOUEURS



45 MIN



14+



PAS VU, PAS PRIS !

Incarnez une bande de fantômes espiègles et tentez de vous sauver d'un hôtel... sans être vus par les humains qui vous lorgnent par le trou de la serrure ! Vous vous êtes introduits dans un hôtel, de nuit, et vous avez réveillé les humains qui y dorment. Vite, échappez-vous discrètement avant d'avoir des ennuis !



2-4 JOUEURS



30 MIN



8+



BREAK THE CODE

Dans le jeu Break the Code, choisissez avec soin la carte « question » la plus pertinente parmi les 6 disponibles pour le tour. La réponse de vos adversaires vous permettra peu à peu de reconstituer le code qui se cache devant chacun d'entre eux. "Où sont placés tes 5 ?", "Où sont tes tuiles voisines avec des chiffres de même couleur ?"



2-4 JOUEURS



30 MIN



10+



MAGIC MAZE

Après avoir été dépouillés de tous leurs biens, une magicienne, un barbare, un elfe et un nain se voient contraints d'aller dérober au Magic Maze – le centre commercial du coin – tout l'équipement nécessaire pour leur prochaine aventure. Ils se mettent d'accord pour commettre leur larcin simultanément avant de détalier vers les sorties afin d'échapper aux vigiles qui les ont à l'œil depuis leur arrivée.



1-8 JOUEURS



15 MIN



8+



NOUVELLES CONTRÉES

Dans le jeu Nouvelles Contrées, les joueurs explorent n'importe quel roman de leur bibliothèque !

Au début de la partie, les joueurs montent leur Camp, représenté par un marque-page, quelque part au début du livre. Ils doivent le faire avancer jusqu'au marque-page Cité Perdue, placé plus loin.



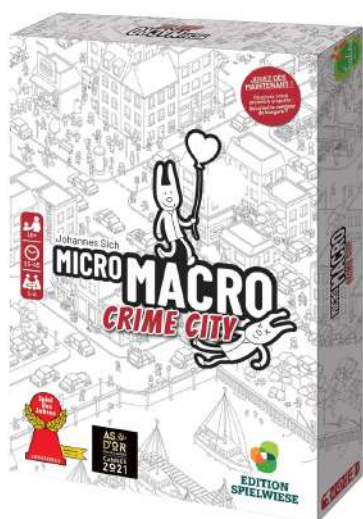
2-6 JOUEURS



30 MIN



10+



MICRO MACRO - CRIME CITY

Bienvenue à Crime City ! Une ville où le crime se cache à chaque coin de rue. De sombres secrets, des vols sournois, des crimes de sang-froid sont monnaie courante ici. La police n'arrive plus à faire face... C'est pourquoi nous avons besoin de vous ! Vos compétences en observation et en déduction sont requises !



1-4 JOUEURS



35 MIN



10+



RICOCHET - LE PROFIL DE L'HOMME SANS VISAGE

Suivez les aventures d'agents secrets loufoques dans une succession d'énigmes originales à résoudre seul ou à plusieurs. En utilisant les associations d'idées, faites des ricochets de mot en mot pour trouver le bon chemin et résoudre le rébus final !



1 JOUEUR OU +



15 MIN



14+



DEADLIES

Exhumez vos connaissances !

L'avarice dit alors à ses voisins de table : "Un petit jeu, les amis ?". La Paresse haussa les épaules, l'Envie était fort intéressée. Les cartes furent distribuées. L'orgueil voulait commencer, la Luxure voulait prendre son temps. La Colère fut mauvaise perdante et la Gourmandise n'avait qu'une seule idée en tête... Rejouer !



3-5 JOUEURS



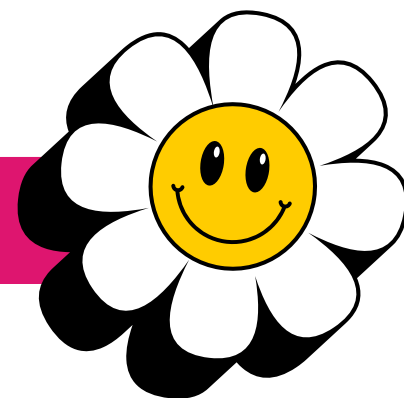
30 MIN



8+

LES JEUX D'AMBIANCE

DÉLIRES ET RIGOLADES



Si tu trouves la bonne réponse, bravo. Si tu trouves une réponse drôle, c'est encore mieux !



BLANC MANGER COCO JUNIOR

La Maîtresse en Maillot de Bain est la version familiale de Blanc-Manger Coco. 100 % adapté aux enfants dès 8 ans, le jeu est destiné à jouer en famille ou uniquement par des enfants et fera rire aussi bien les petits que les grands.



3-6 JOUEURS



20 MIN



8+



KOSMOPOLI:T

Revivez en 6 minutes le service du soir dans le restaurant le plus cosmopolite du monde ! Ici, les clients du monde entier viennent pour commander des plats dans des langues dont vous n'aviez jamais entendu parler, que vous n'imaginiez pas entendre et encore moins parler !



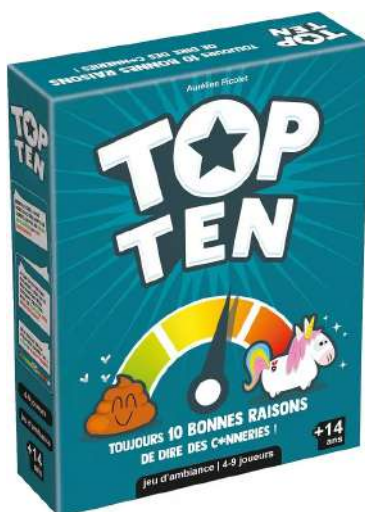
4-8 JOUEURS



10 MIN



10+



TOP TEN

Vous l'avez compris, TOP TEN est un jeu d'ambiance original, où la bonne humeur est encouragée et alimentée par les bêtises racontées par les joueurs, et c'est cela qu'on aime !
Toujours 10 bonnes raisons de dire des c*nneries.



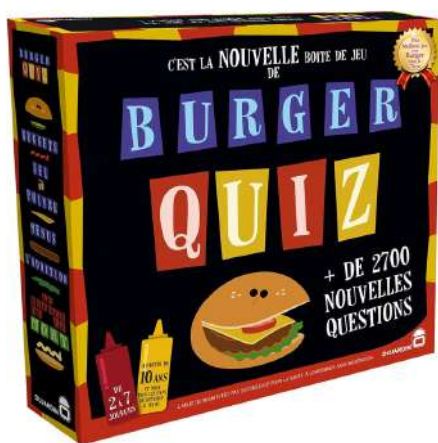
4-9 JOUEURS



30 MIN



14+



BURGER QUIZ

Dans ce jeu fun et décalé, retrouvez l'atmosphère de cette émission culte qui nous a bien divertis au début des années 2000. Cette boîte reprend le jeu dans les moindres détails, autant d'éléments amusants qui nous ont fait aimer le jeu télévisé. Foncez tête baissée dans ce quiz qui recherche avant tout la rigolade.



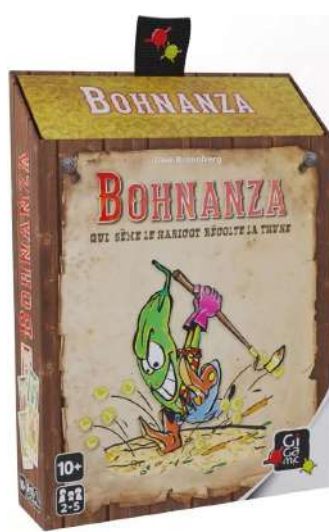
2-7 JOUEURS



30 MIN



10+



BOHNANZA - QUI SÈME LE HARICOT RÉCOLTE LA THUNE

Mais pour planter, il faut respecter l'ordre dans lequel on a reçu ses cartes, et savoir sacrifier des plantations invendables en les échangeant, parfois à perte, avec les adversaires. C'est donc par de judicieuses transactions que vous obtiendrez le meilleur rendement de vos terres, mais attention à ne pas trop aider les autres planteurs ! Le gagnant sera celui qui aura accumulé le plus de Thunes !



3-5 JOUEURS



45 MIN



12+



PEANUT CLUB

Ici on paye en Millions de Dollars, en Chameaux et en Cacahuètes... Parviendrez-vous à repartir avec la plus belle collection ?



3-6 JOUEURS



20 MIN



8+



KILLER PARTY

Une soirée entre amis... Et si vous ajoutiez un peu d'ambiance en faisant s'entretuer tout ce joli monde ?

Killer Party est un jeu d'ambiance simple qui se joue tout au long d'une soirée ou d'un repas.



8-30 JOUEURS



/



14+



RYTHME AND BOULET

Tapez sur vos genoux, tapez dans vos mains et suivez le rythme sans être le boulet ! Pas si simple ?! Rythme and Boulet est un jeu d'ambiance délirant où il va falloir garder le rythme !



4-12 JOUEURS



15 MIN



10+



RIMTIK

Débarrassez-vous de vos cartes en premier, mais attention, à chaque fois que vous posez une carte, il faut dire un mot.

Les perroquets sages vous feront rimer et les perroquets fous vous feront dire n'importe quoi. Un jeu qui va vous rendre marteau !



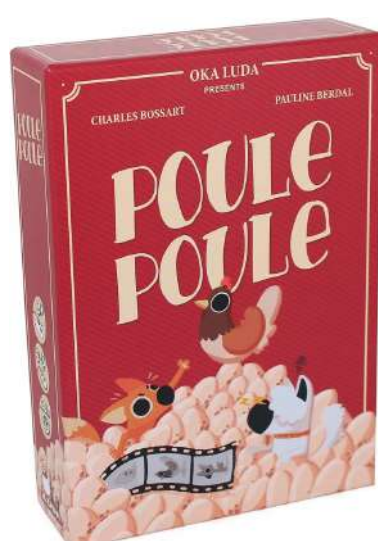
3-6 JOUEURS



15 MIN



8+



POULE POULE

Le Festival du Cinéma vient de commencer, et l'avant-première du film Poule Poule est en train de virer au drame... Un peu moins d'une heure avant la projection, ce maladroit de Waf a mélangé l'ensemble des pellicules !



2-8 JOUEURS



20 MIN



8+



LES JEUX DE STRATÉGIE



LES JEUX DE STRATÉGIE

AVENTURE, COURSE ET SIMULATION

Observez, discutez, décidez... et priez pour que ce soit le bon choix



LA GUERRE DES MOUTONS

La guerre des moutons fait rage dans les pâturages ! On se dispute pour quelques arpents, on se bat pour un lopin, une parcelle, un champ. La Guerre des Moutons est un superbe petit jeu de société aussi simple qu'amusant.



2-4 JOUEURS



30 MIN



8+



LUEUR

On ne distingue plus le vert des arbres, ni la silhouette des volcans et il n'y a pas un bruit. Dissiper les ténèbres pour restituer les couleurs nécessite de nombreux éclats de lumière. Les aventuriers sont nés et entraînés pour cela : maîtriser le pouvoir des éléments, choisir leurs compagnons, trouver le chemin vers les lieux éclairés. Mais seul l'un d'entre eux entrera dans la légende.



2-4 JOUEURS



45 MIN



10+



LES AVENTURIERS DU RAIL - EUROPE

Des remparts d'Édimbourg aux docks de Constantinople, des ruelles poussiéreuses de Pampelune aux quais gelés de la grande gare de Saint-Petersbourg, les Aventuriers du Rail-Europe vous emmènent à la découverte de l'Europe des années 1900. Ce jeu vous invite à bord d'une aventure ferroviaire sur le Vieux Continent. Collectionnez des wagons pour prendre le contrôle des chemins de fer reliant les différentes villes européennes.



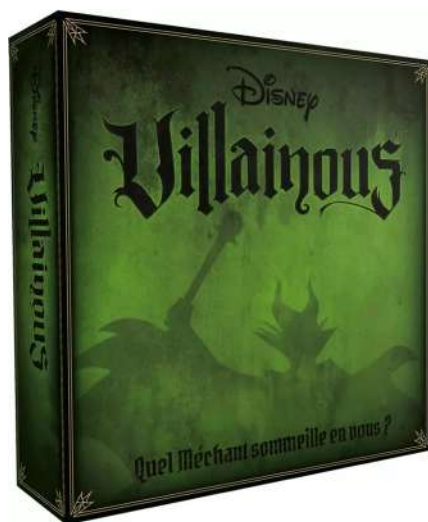
2-5 JOUEURS



60 MIN



8+



VILLAINOUS

Dans le jeu Villainous, vous entrez dans la peau de 6 célèbres Méchants de Disney : Maléfique, Jafar, Capitaine Crochet, Ursula, Prince Jean et la Reine de Cœur ; et suivez votre propre objectif diabolique pour gagner le titre de pire méchant de tous les temps ! Pour y parvenir, utilisez astucieusement vos capacités spéciales et tentez de ruiner les plans de vos adversaires.



2-6 JOUEURS



90 MIN



10+



LES AVENTURES DE ROBIN DES BOIS

Dans Les Aventures de Robin des Bois, les joueurs incarnent Robin et ses compagnons, dans une épopée innovante et captivante, se déroulant à la fois sur plateau et dans un recueil relié. Tout au long des 7 chapitres, le plateau se transforme et se souvient de vos choix précédents, vous permettant de découvrir de nouveaux événements.



2-4 JOUEURS



60 MIN



10+



COLT EXPRESS : L'OR EST AU BOUT DES RAILS

Les joueurs incarnent des bandits "desperados" qui se lancent à l'attaque d'un train de voyageurs.

Pas de pitié, pas d'alliance possible : entre les wagons ou sur le toit, les balles fusent, les hors-la-loi sont blessés. Le Marshall patrouille dans le train et contrecarre les plans des bandits. Il est un danger supplémentaire dans cette folle entreprise.



2-4 JOUEURS



30 MIN



10+



CARTAVENTURA : LHASSA

Partez sur les traces de l'exploratrice Alexandra David Neel...

Lhasa est un jeu Cartaventura : une collection de jeux de cartes narratifs au scénario immersif et aux multiples dénouements.



1-6 JOUEURS



60 MIN



10+



CARCASSONNE

Carcassonne n'est pas seulement le nom d'une ville du sud de la France. Rendue célèbre par ses remparts et ses fortifications, c'est aussi un nom évocateur d'un monde médiéval fait de chevaliers et de luttes fratricides.



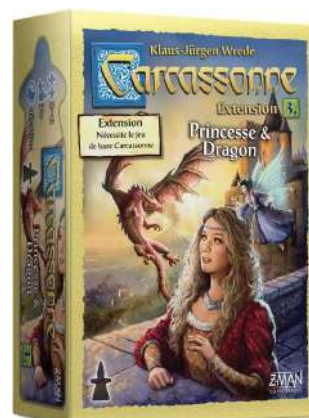
2-5 JOUEURS



30 MIN



8+



Extensions



PANDEMIC

Quatre maladies mortelles menacent l'avenir de la planète ! Avec votre équipe, combattez les redoutables virus !

Pandemic est un jeu de plateau et de stratégie. Vous et vos compagnons faites partie d'une équipe d'élite combattant quatre maladies mortelles. Dans ce jeu coopératif, tous les joueurs jouent ensemble contre le jeu lui-même. Relevez ce défi captivant et sauvez l'humanité !



2-4 JOUEURS



45 MIN



14+



SOBEK

Soyez malin, voire fourbe, pour vendre les meilleurs lots de marchandises tout en contrôlant votre adversaire. Mais attention, vos choix peuvent vous corrompre. Et la corruption a un prix...

La construction du temple dédié à Sobek bat son plein. Un énorme marché voit le jour juste à côté, dont votre guilde marchande est déterminée à tirer profit. Récupérez les meilleures marchandises par tous les moyens, mais gare à la corruption !



2 JOUEURS



20 MIN

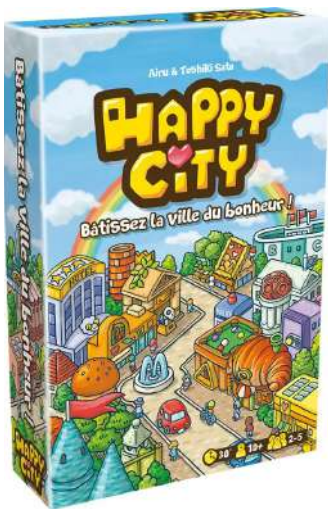


10+

GESTION ET DÉVELOPPEMENT



Chaque décision compte : allez-vous miser sur la bonne ?



HAPPY CITY

Bâissez votre petite ville, carte après carte, en gérant vos revenus, pour faire venir des habitants et les rendre heureux. Choisissez chaque bâtiment avec soin et gardez un œil sur vos adversaires !



2-5 JOUEURS



30 MIN



10+



LITTLE FACTORY

Vous arrivez dans la vallée, avec juste quelques pièces en poche. Elle est si riche en ressources que vous ne savez pas par où commencer ! Ces céréales vous fourniront-elles votre pain, ou nourriront-elles votre vache ? Par-delà le champ de blé, vous imaginez déjà votre moulin tourner au gré du vent.



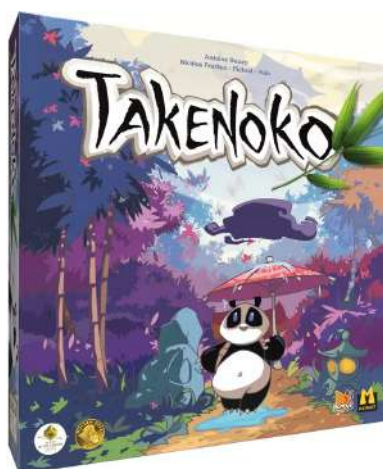
2-4 JOUEURS



45 MIN



10+



TAKENOKO

Dans le jeu Takenoko, vous serez en charge d'une bamboueraie occupée par un délicat et charmant panda. Vous allez cultiver des parcelles de terrain, les irriguer et y faire pousser du bambou. Mais attention à l'animal sacré et à son goût immodéré pour les tiges croquantes.



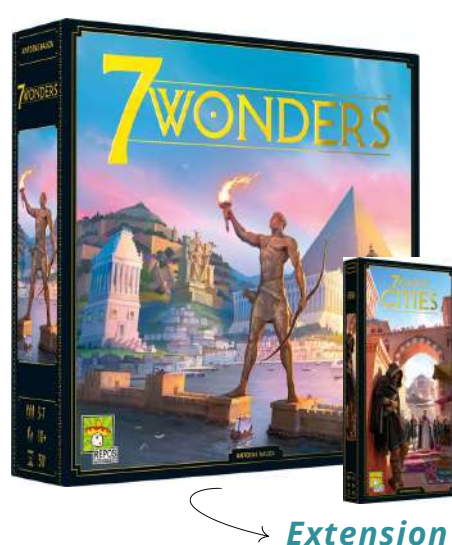
2-4 JOUEURS



45 MIN



8+



7 WONDERS

L'Antiquité et ses merveilles. Revivez l'épopée des grandes constructions avec ce jeu de cartes et de stratégie !

Le jeu 7 Wonders est un jeu de cartes et de stratégie qui vous propose de prendre la tête d'une prestigieuse civilisation et de la faire prospérer jusqu'à la victoire.



3-7 JOUEURS



30 MIN



10+



L'EMPIRE DE CÉSAR

Dans L'Empire de César, vous allez contruire des routes pour relier Rome à de nouvelles villes sur le plateau de jeu. Chaque fois que vous construisez une route, vous gagnez des points. Chaque nouvelle Ville reliée à Rome vous apportera des jetons ville et Richesse qui vous feront gagner des points à la fin de la partie.



2-5 JOUEURS



20 MIN



10+



SPLENDOR

Dans Splendor, vous dirigez une guilde de marchands. À l'aide de jetons symbolisant des pierres précieuses, vous allez acquérir des développements qui produisent de nouvelles pierres. Ces bonus réduisent le coût de vos achats et attirent les nobles mécènes.



2-4 JOUEURS



30 MIN



10+



KINGDOMINO

L'édition 2025 de Kingdomino conserve l'intégralité de ses règles iconiques, mais s'habille d'un tout nouveau design graphique pour moderniser l'expérience de jeu.

Les illustrations sont retravaillées dans un style plus immersif, les éléments de jeu ont été entièrement revisités pour améliorer lisibilité et esthétique, et l'ensemble de la production gagne en qualité et en cohérence visuelle.



2-4 JOUEURS



30 MIN



10+



LES BÂTISSEURS : MOYEN-ÂGE

Les Bâtisseurs Moyen-Âge vous place dans le rôle d'un entrepreneur qui va devoir édifier divers bâtiments, en engageant des ouvriers et en gérant au mieux leur capacité de travail et ses ressources. Choisissez vos ouvriers et compagnons et réalisez les bâtiments les plus audacieux pour devenir le maître d'œuvre le plus renommé du royaume !



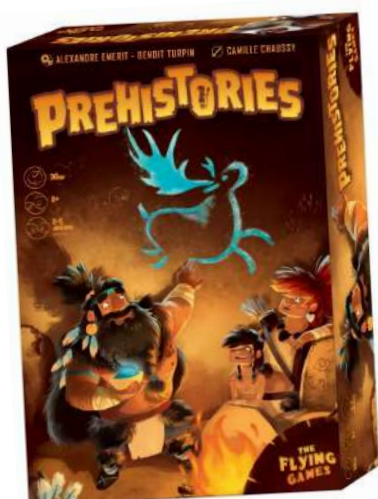
2-4 JOUEURS



30 MIN



10+



PREHISTORIES

Être rapide vous permettra de choisir vos proies en premier mais être fort vous rapportera les plus belles espèces. Risquez-vous des blessures qui pourraient affaiblir tout votre clan ?

Le premier à traduire en peinture les souhaits des Anciens sera déclaré vainqueur !



2-5 JOUEURS



30 MIN



8+

LES JEUX DE STRATÉGIE

RÉFLEXION ET TACTIQUE



Prenez le temps de réfléchir... chaque coup peut changer la partie.



WELCOME

Vous incarnez des architectes américains durant les Fifties, en plein baby boom. Et la concurrence est rude ! Qui respectera au mieux les plans projetés par la ville en créant, dans les trois rues qui lui sont confiées, les plus beaux lotissements, avec de luxueux parcs et des piscines de rêves ?



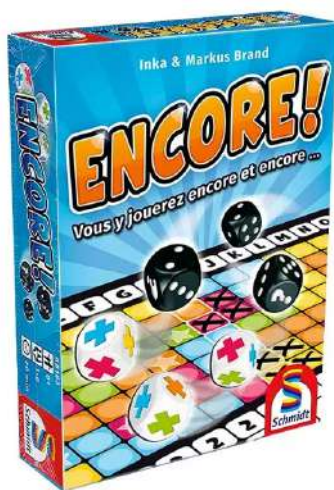
2-5 JOUEURS



20 MIN



10+



ENCORE !

Tout le monde joue en même temps. Personne n'attend, et quand la partie s'achève, tout le monde s'écrie : "ENCORE !". Dans le jeu de dés "Encore !", un joueur lance les 6 dés, en prend deux et coche le résultat. Les autres joueurs choisissent 2 des 4 dés restant et cochent des cases sur leur feuille de jeu. Seules les colonnes complètes apportent des points. Il s'agit donc de bien peser le pour et le contre et de faire les bons choix.



1-6 JOUEURS



20 MIN



8+



YOKAI

Yokai est un jeu coopératif où votre communication est limitée. Déplacez les Yokai pour les rassembler par famille. Interprétez les actions des autres joueurs et laissez-leur des indices pour les aider à deviner qui se cache derrière les cartes !



2-4 JOUEURS



20 MIN



8+



LA MARCHE DU CRABE

Pauvres de nous, petits crabes carrés : incapables de tourner, soumis à la dictature imbécile des tourteaux et à la souillure des humains ! Mais ensemble nous pouvons coopérer pour échapper aux oppresseurs et libérer nos frères crabes !



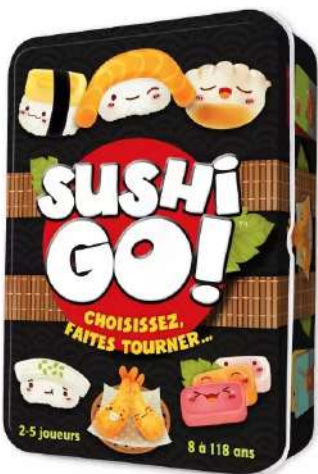
2 JOUEURS



15 MIN



8+



SUSHI GO

Dans le jeu Sushi Go, soyez malin et visez la meilleure combinaison de cartes. Pendant que les cartes Sushi passent de mains en mains entre les joueurs, choisissez avec soin quelles cartes vous placez devant vous.



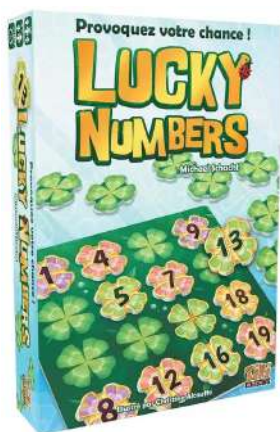
2-5 JOUEURS



15 MIN



8+



LUCKY NUMBERS

Piochez des trèfles et remplissez votre jardin !

Lucky Numbers est un jeu de stratégie et de réflexion léger pour 1 à 4 joueurs.



2-4 JOUEURS



20 MIN



8+



SKYJO

Dans Skyjo, anticipez, soyez audacieux dans vos décisions et remplacez vos cartes judicieusement pour avoir le moins de points à la fin de la partie.



2-8 JOUEURS



30 MIN



8+



ABYSS CONSPIRACY

Plongez au cœur des intrigues des seigneurs d'Abyss...
Retrouvez l'univers d'Abyss dans un nouveau jeu à part entière !
Intrigues, corruption et jeux d'influence sont au cœur des parties d'Abyss Conspiracy...



2-4 JOUEURS



30 MIN



8+



LOBO 77

Lobo 77 est jeu de calcul et de rapidité. Simple, léger, rapide, ce jeu de cartes fédérateur conviendra à un public familial ou animera un apéro entre amis.



2-8 JOUEURS



30 MIN



8+



CARRO COMBO

Carro Combo bouleverse le principe du jeu de pli : le but n'est pas de gagner des plis mais de se débarrasser de ses cartes avant les autres joueurs. Attention, il est interdit de modifier l'ordre des cartes que l'on reçoit !



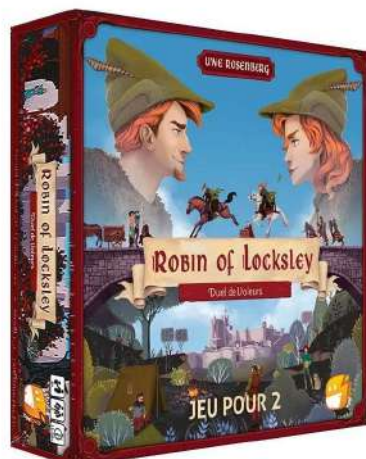
3-5 JOUEURS



30 MIN



10+



ROBIN DE LOCKSLEY

Depuis que Richard Cœur de Lion a été capturé au retour des croisades, les jumeaux de Locksley ont été expropriés et tentent d'obtenir la rançon qui permettra de libérer le véritable roi.
Devenus hors la loi, ils pillent les riches seigneurs normands pour ramener la paix et la justice.



2 JOUEURS



30 MIN



8+



SCHOTTEN TOTTEN

Lancez-vous dans une lutte où tous les coups sont permis pour gagner le contrôle de la frontière qui vous sépare de votre adversaire. Envoyez les membres de votre tribu défendre les bornes et déployez vos forces en réalisant les meilleures combinaisons de cartes. Pour gagner, soyez le premier à contrôler cinq bornes dispersées le long de la frontière ou trois bornes adjacentes.



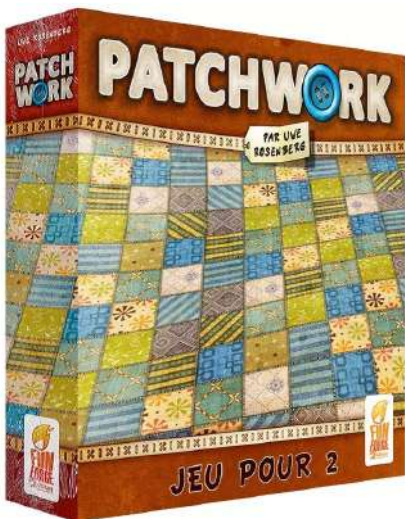
2 JOUEURS



20 MIN



8+



PATCHWORK

Dans le jeu Patchwork, deux adversaires s'affrontent pour « coudre » le patchwork le plus esthétique et marquant le plus de points. Vous découvrirez qu'au final le patchwork n'est pas une activité si pacifique que ça ! Vous devrez créer de magnifiques couvertures nécessitant du temps et du travail, et les chutes de tissu disponibles ne s'ajustent pas les unes aux autres facilement.



2 JOUEURS



20 MIN



8+



MR JACK POCKET

Découvrez la version poche de Mr Jack, le jeu d'enquête préféré des fins stratèges ! Comme dans la version plateau, un joueur incarne l'inspecteur qui tente de démasquer Jack l'Éventreur alors que son adversaire joue le rôle du criminel en fuite.



2 JOUEURS



15 MIN



14+

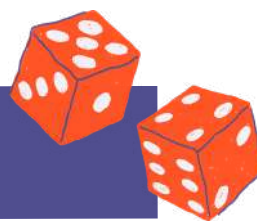




LES ESCAPE GAMES

LES ESCAPE GAMES

CATÉGORIE JUNIOR



Le temps est votre pire ennemi... tic, tac...



UNLOCK! KIDS : HISTOIRES DE DÉTECTIVES

Visitez un incroyable parc d'attractions, enquêtez à la ferme et voyagez dans la mystérieuse Écosse dans ces trois aventures similaires à des escape game, adaptées aux enfants ! Fouillez les lieux, trouvez des objets, combinez-les avec un astucieux système de connexion de symboles, résolvez les énigmes et les mini-jeux.



1-4 JOUEURS



20 MIN



6+



ESCAPE BOX - MINECRAFT

Dans cette boîte, découvrez trois scénarios haletants dans l'univers de Minecraft : protégez votre village de l'invasion des zombies, fuyez la terrible Crypte Spectacle dans laquelle vous avez été enfermés et sauvez la capitale du diabolique Hacker Pharaon qui a répandu un méga virus... De Minecraft à Minecraft Earth, en passant par Minecraft Dungeons, découvrez trois aventures délirantes dans l'univers de votre jeu vidéo préféré !



1-6 JOUEURS



45 MIN



8+



ESCAPE BOX LA COUR DU ROI

Embarquez pour une fabuleuse aventure à Versailles ! Le petit-fils de Louis XIV doit épouser une princesse, mais l'anneau du mariage a disparu ! Vous avez 45 minutes pour retrouver la précieuse bague, avant que la cérémonie ne débute. Le temps presse, saurez-vous résoudre les énigmes, sans pour autant vous perdre dans le château ?



2-5 JOUEURS



45 MIN



8+

LES ESCAPE GAMES

CATÉGORIE ADULTE



Tout seul, c'est impossible... en équipe, c'est faisable !



UNLOCK! 10 : GAME ADVENTURES

UNLOCK! est un jeu de cartes coopératif inspiré des escape rooms. Unlock! vous fait vivre ces expériences chez vous, autour d'une table. Prenez connaissance du contexte du scénario et commencez votre aventure dans une pièce (une carte de lieu qui indique divers numéros). Fouillez-la pour trouver des indices ! Des énigmes visuelles ou audio ralentissent votre progression... Coopérez pour avancer et terminer dans les temps !



2-6 JOUEURS



30 MIN - 1H



10+



Découvrez aussi



SUSPECTS

Suspects est une série de jeux d'enquête aux règles minimalistes et aux intrigues riches, centrées sur la psychologie des personnages à la manière des romans d'Agatha Christie. Dans ce premier opus, vivez avec l'intrépide et brillante Claire Harper des aventures qui vous emmèneront de somptueux manoirs en théâtres miteux, de l'Écosse à l'Égypte.



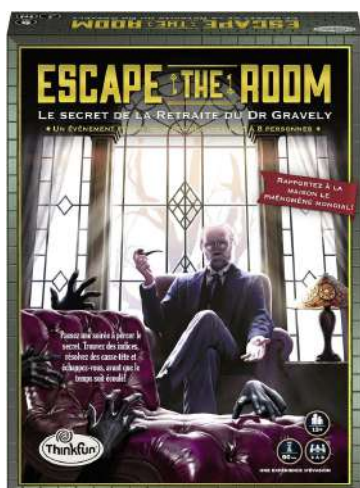
1-6 JOUEURS



90 MIN



10+



LE SECRET DE LA RETRAITE DU DR GRAVELY

Plongez en 1913, vous êtes l'heureux gagnant d'un séjour tout compris à la Retraite Foxcrest du Dr Gravelly. Heureux de pouvoir bénéficier d'une expérience aussi relaxante, vous montez dans le train qui vous y conduit. Mais une fois arrivé sur place, vous remarquez que la Retraite ne va pas se passer comme vous le pensiez.



3-8 JOUEURS



90 MIN



10+

